

C&C en 3D avec Renegade....

Pour ceux qui ont connu la série des Command & Conquer, vous serez heureux de voir C&C Renegade! Entièrement reconçu, Renegade donne un nouveau souffle à C&C. Celui-ci se joue en FPS, à la manière de Quake 3, UT et HL. Pour la première fois, voyez vos unités de près, et dirigez-les ! Vous êtes Havoc, membre du commando Elite du GDI et votre mission est d'infiltrer la base Nod.

Mais bon, comme à l'habitude, cette mission ne sera pas aussi simple. Puisque des scientifiques du GDI seront kidnappés... Je vous laisse deviner quel sera votre nouvelle mission? Bravo! Eh oui, ce sera de retrouver ces scientifiques et de les ramener sains et saufs. Mais durant cette aventure, plusieurs périples vous attendent! Vous allez devoir ramper et courir sur le terrain de l'ennemi, et n'oubliez pas d'éliminer toute trace de l'adversaire.

Renegade offre un mode multijoueur intéressant. Les modes qui y sont associés sont : tous contre tous (free-for-all), tous contre tous en équipe (team free-for-all), le roi de la montagne (king of the hill), et capturer le drapeau à la manière de C&C, c'est à dire qu'il faut détruire la base de l'ennemi.

Je ne m'éterniserai pas sur les deux premiers modes et celui de capturer le drapeau puisque ce sont des modes communs, mais plus sur le troisième. Il est un mélange de dernier homme survivant (last man standing) et de mort subite (deathmatch). C'est-à-dire que lorsque vous tuez un adversaire vous gagnez une vie et celui qui meurt en perd une. Donc, tant et aussi longtemps que vous avez des vies, vous jouez!

Les graphiques de Renegade sont totalement impactants!

Un nouvel environnement 3D tout à fait impressionnant! Un engin 3D que Westwood a conçu pour ce jeu. Ce nouvel engin vous permet donc de voyager sur un terrain extérieur autant que sur un terrain intérieur. Et vous allez voir, il garantissent un jeu rapide et efficace, pas de temps d'attente lorsque vous sortez d'une bâtisse, pas de temps d'attente lorsque vous y rentrez, vous aurez de l'action!

De plus, les caméras en action vous donnent deux choix : Une pour la vue à la première personne et l'autre à la troisième personne, un peu comme Serious Sam. Mais la vue à la troisième personne semble bien mieux que celle de Serious Sam. Ce qui est bien aussi, ce sont les véhicules. Plusieurs sont à votre disposition, tels un aéroglisseur, des jeeps, des hélicoptères, un minuscule HUMMER! Cool! Bref, les véhicules semblent vraiment agréables à conduire, et chaque voiturette a ses caractéristiques.

Pour les armes, vous ne serez sûrement pas déçu en voyant le lance roquette, le fusil à lunette (sniper), des mitraillettes, et autres.

La sortie du jeu est prévue pour l'automne 2001

Par

Publié sur Cafeduweb - Archives le vendredi 27 juillet 2001

Consultable en ligne : <http://archives.cafeduweb.com/lire/164-cc-en-3d-renegade.html>