

Jeux vidéo sur Internet : vers un nombre illimité de joueurs

Le nombre de personnes pouvant participer simultanément à un jeu vidéo sur Internet est actuellement limité, puisqu'il dépend de la capacité d'accueil de chaque serveur qui est d'environ mille participants...

Butterfly.net, une entreprise de Shepherdstown (Virgine Occidentale), en collaboration avec IBM, souhaite élargir l'accès simultané à ces jeux à des millions de personnes grâce à "Butterfly Grid", son logiciel qui fonctionne à l'aide de "grilles" reliant les serveurs en grappes.

Utilisable sur PC ou sur une console de jeux, ce logiciel intéresse vivement les éditeurs de jeux vidéo comme Vivendi Universal et Electronic Arts pour lesquels la baisse des coûts ainsi obtenue devrait entraîner une explosion de leur chiffre d'affaires dans ce domaine.

Source & infos complémentaires :
Agence pour la Diffusion de l'Information Technologique

Par

Publié sur Cafeduweb - Archives le jeudi 16 mai 2002

Consultable en ligne : <http://archives.cafeduweb.com/lire/1814-jeux-video-internet-vers-nombre-illimite-joueurs.html>