

MEDUSA : un systeme de modelisation et d'animation des visages

Des chercheurs de l'institut de recherche Max-Planck sur l'informatique ont mis au point MEDUSA, un ensemble d'outils capable de realiser en temps reel des modeles de visages virtuels puis de les animer...

L'anatomie du crane, les proprietes mecaniques de la peau et l'apparence de la musculature faciale ont ete reproduits avec une grande qualite. Grace a une modelisation des muscles faciaux, il est possible de synchroniser la parole et les mouvements de la bouche et du visage. Les applications sont multiples : de la medecine a la criminalistique (identification de personnes decedees) ainsi que les techniques de securite jusqu'a l'archeologie et l'interaction homme-machine.

Ce systeme a ete recompense par le Prix de la Recherche SaarLB, qui valorise les potentiels d'innovation technique et scientifique du Land de la Sarre.

Source & infos complémentaires :
Agence pour la Diffusion de l'Information Technologique

Par

Publié sur Cafeduweb - Archives le lundi 20 mai 2002

Consultable en ligne : <http://archives.cafeduweb.com/lire/1835-medusa-systeme-modelisation-animation-visages.html>