

Les jeux vidéo bientôt classés par "groupes d'âges"

Le public pourra dès 2003 choisir de façon plus avertie des jeux vidéo grâce à des repères sur leur jaquette. Ils indiqueront la tranche d'âge de l'audience à laquelle le jeu convient, et s'il comporte des scènes inappropriées pour des mineurs..

La IFSE (Interactive Software Federation of Europe), qui regroupe les associations nationales des industries de logiciels de loisirs en Europe (le Sell, en France), vient de mettre au point un système de catégorisation par classe d'âge pour les jeux vidéo. Ce système, qui n'est toutefois pas obligatoire, est applicable dans toute l'Europe. Il vise à classer les jeux selon cinq catégories d'âges: à partir de trois ans, sept ans, douze ans, seize ans, et enfin dix-huit ans et plus. Les tranches d'âge n'ont aucun rapport avec la complexité des jeux; leur but est seulement de garantir que des enfants ne sont pas mis en contact avec du contenu inadapté pour leur âge... Suite de l' article en lien

Par Justin Calvert pour:
ZDNet

Par

Publié sur Cafeduweb - Archives le jeudi 31 octobre 2002

Consultable en ligne : <http://archives.cafeduweb.com/lire/2430-les-jeux-video-bientot-classes-par-039039groupes-age039.html>