

Enter the Matrix !

Beaucoup de jeux vidéos sont inspirés de films ou de séries de télévision comme le classique "Star Trek". Mais avec le développement de microprocesseurs plus performants, il est désormais permis aux concepteurs de ces jeux de franchir une nouvelle étape au niveau de la qualité...

Ainsi Activision et Electronic Arts, qui ont produit respectivement "Spider-Man" et "Le seigneur des anneaux : les deux tours", ont déjà su profiter de cette évolution du secteur. Le produit le plus attendu actuellement est encore en phase de production. Baptisé "Enter the Matrix", ce jeu conçu et réalisé par Shiny Entertainment devrait sortir au printemps prochain, en parallèle du film "Reloaded", la suite de "Matrix". Certains experts de l'industrie des jeux vidéo estiment à vingt millions de dollars le budget nécessaire pour produire "Enter the Matrix", fruit de la collaboration la plus étroite à ce jour entre producteurs, acteurs et concepteurs de jeux vidéos. Le réalisateur et les acteurs ont en effet tourné de longues séquences d'actions de manière à ce qu'elles puissent être intégrées dans le jeu. Pour certaines scènes, les acteurs ont dû revêtir des combinaisons dotées de capteurs permettant à trente-deux caméras d'enregistrer et de simuler ensuite leurs mouvements.

Source & infos complémentaires :
Agence pour la Diffusion de l'Information Technologique

Par

Publié sur Cafeduweb - Archives le mardi 25 février 2003

Consultable en ligne : <http://archives.cafeduweb.com/lire/2811-enter-the-matrix.html>