

Le culte Matrix !

Et si nous vivions, nous aussi et à notre insu, dans une simulation informatique ?

Le scénario est truffé de références plus ou moins voilées à la mythologie grecque, au bouddhisme, au gnosticisme - une doctrine des débuts du christianisme qui affirmait que le monde physique n'est pas la création de Dieu, mais plutôt celle d'un dieu inférieur, le démiurge, et pour laquelle le salut s'atteint par la "gnose", connaissance secrète révélée aux initiés.

Matrix se réfère autant au mythe de la caverne du philosophe grec Platon - dans lequel des hommes enchaînés au fond d'une caverne ne voient que les ombres du monde réel - qu'aux Méditations métaphysiques de René Descartes (voir l'encadré sur cybersciences).

Les références bibliques (2, 3) sont particulièrement abondantes: le prénom du héros de Matrix fait allusion à l'apôtre Thomas, dont le nom en grec est Didymus qui signifie "double" ou "jumeau", tandis que son nom de famille, Anderson, signifie le "fils de l'homme", l'un des noms qui désigne Jésus dans le Nouveau Testament. Quant à son nom virtuel, Neo, qui veut dire "nouveau" au sens propre, c'est aussi l'anagramme de "One", c'est-à-dire l'Un ou l'Élu. Sa copine s'appelle Trinity... Neo, Morpheus (dieu du sommeil chez les Anciens) et compagnie se baladent à bord du Nabuchodonosor (roi de Babylone mentionné dans l'Ancien Testament) et luttent pour défendre Zion, dernière ville humaine (et nom de la cité du roi David).

Bref, un joyeux bazar religio-philosophico-ésotérique.

Et ce n'est pas tout! Mine de rien, la trilogie Matrix a également contribué à susciter l'intérêt pour une question plutôt insolite à première vue, mais qui préoccupe réellement (!) certains penseurs: et si nous vivions, nous aussi, dans une simulation informatique à notre insu?

L'article intégral par Philippe Chartier pour :
Cybersciences

Par

Publié sur Cafeduweb - Archives le mercredi 5 novembre 2003

Consultable en ligne : <http://archives.cafeduweb.com/lire/3668-culte-matrix.html>