

Un Joystick dans la tête !!!

Plus besoin de doigts agiles pour bien performer dans les jeux vidéo de l'avenir. Pour jouer à Mind Balance, on doit activer non pas les mains mais une région cérébrale située au dessus du cou...

Pour ce faire, il faut bouger les yeux à gauche ou à droite de l'écran afin d'éviter la chute de Mawg, le monstre qui tente de tenir en équilibre sur une corde raide. En fixant le regard sur une des deux sphères qui clignotent aux coins de l'écran, le joueur se sert de son lobe occipital pour envoyer des signaux électriques à l'ordinateur, à l'aide d'un casque capable de décoder l'activité de cette région du cerveau.

Les chercheurs du Collège universitaire de Dublin, en Irlande, qui ont mis au point ce jeu (<http://www.mle.ie/~rob/mindbalance/>), expliquent que le secret est dans la longueur d'ondes: lorsque l'utilisateur se concentre sur la sphère vers laquelle il faut " tirer " Mawg, l'activité électrique de son lobe occipital augmente jusqu'à une fréquence détectable par le casque...

L' article intégral par pascal Lapointe pour:
Sciencepresse

Par

Publié sur Cafeduweb - Archives le lundi 12 avril 2004

Consultable en ligne : <http://archives.cafeduweb.com/lire/4342-joystick-dans-tete.html>