

# Ubisoft pactise avec l'armée US

L'armée américaine vient de choisir l'éditeur français Ubisoft pour établir sur console une franchise de jeux basés sur l'industrie militaire US. C'est la première fois que l'armée américaine confie à un éditeur le droit de développer un jeu portant le label "US Army"...

“Ce partenariat offre à Ubisoft un accès en coulisse sans précédent aux larges ressources de l'armée américaine, pour donner aux joueurs sur console la même expérience militaire réaliste et pleine d'action que celle dont les joueurs avaient pu bénéficier sur PC” souligne Ubisoft, qui ajoute que “l'armée américaine aura également un droit de regard sur le contenu développé et pourra ainsi s'assurer du respect des mêmes traits de réalisme, d'évolutions des personnages et de gameplay motivés par les valeurs de l'armée”.

Source et suite de l'article :[www.chronicart.com](http://www.chronicart.com)

*Par*

**Publié sur Cafeduweb - Archives le lundi 19 avril 2004**

Consultable en ligne : <http://archives.cafeduweb.com/lire/4367-ubisoft-pactise-l039armee-us.html>