

Battle Realms

Voilà un jeu qui devrait sans aucun doute conquérir le cœur d'un grand nombre d'amateurs de STR, à la fois grâce à l'aura charismatique qu'il dégage et pour les nombreuses originalités qu'il propose en termes de gameplay. Battle Realms semble bien être le très bon jeu de stratégie qu'on nous promettait, et voici un début d'explication...

Battle Realms est donc un jeu de stratégie en temps réel qui se déroule dans un univers médiéval/fantastique qui s'inspire notamment de la mythologie orientale et du Japon des samurais. Si j'ai dit plus haut que ce titre dégageait une aura fortement charismatique, c'est parce qu'il est impossible pour quiconque contemple ce jeu plus de cinq minutes de ne pas être séduit par son atmosphère à la fois violente et drôle.

L'univers fictif qui y est présenté décrit un monde qui ne se prend pas au sérieux, un lieu idéal en somme pour les joueurs qui découvriront là un STR original et qui dispose d'un gameplay impeccable et novateur dans le domaine de la stratégie.

Au début, tout semble très classique. Vous contrôlez des unités que vous pouvez déplacer à votre guise pour aller collecter des ressources, construire des bâtiments, se battre, etc... Mais tous ces hommes sont des villageois qui sont sous la tutelle d'un maître que vous incarnez mais qui apparaît directement à l'écran et que vous pouvez contrôler comme n'importe laquelle de vos unités.

C'est l'histoire de ce maître, Kenji, de retour d'exil et qui retrouve la terre de ses pères dévastée par « la Horde », qui est racontée dans Battle Realms... Suite de l'article en lien.

Source & infos complémentaires :
Jeux video

Par

Publié sur Cafeduweb - Archives le lundi 29 octobre 2001

Consultable en ligne : <http://archives.cafeduweb.com/lire/536-battle-realms.html>