

# Le futur des jeux video selon Sony !

Sony a reçu l'approbation pour son dépôt de brevet concernant une technologie permettant d'envoyer des informations sensorielles directement au cerveau. Cette technique pourrait permettre de créer des jeux vidéo dans lesquels on peut sentir, goûter et toucher...

Le brevet décrit une technique permettant de diriger des pulsations ultrason vers des zones spécifiques du cerveau en induisant ainsi des expériences sensorielles d'odeurs, de sons et d'images. Le signal altère le rythme neuronal dans le cortex et permet par exemple à une personne aveugle de voir des images sans aucune intervention chirurgicale.

Cette technologie encore non testée serait une amélioration d'une méthode connue sous le nom de stimulation magnétique transcrânienne qui active des nerfs à l'aide de champs magnétiques changeant rapidement mais qui ne peut pas pour l'instant être dirigée vers un groupe précis de cellules cérébrales. Selon le porte-parole de Sony Electronics le brevet est basé sur l'assomption que ce pourrait être la direction vers laquelle la technologie les conduira.

Source & infos complémentaires :

Agence pour la Diffusion de l'Information Technologique

Ambassade de France à Tokyo

*Par*

**Publié sur Cafeduweb - Archives le dimanche 17 avril 2005**

Consultable en ligne : <http://archives.cafeduweb.com/lire/5436-futur-jeux-video-selon-sony.html>