Le futur des jeux video selon Sony !

Sony a recu l'approbation pour son dépot de brevet concernant une technologie permettant d'envoyer des informations sensorielles directement au cerveau. Cette technique pourrait permettre de créer des jeux video dans lesquels on peut sentir, gouter et toucher...

Le brevet décrit une technique permettant de diriger des pulsations ultrason vers des zones spécifiques du cerveau en induisant ainsi des expériences sensorielles d'odeurs, de sons et d'images. Le signal altère le rythme neuronal dans le cortex et permet par exemple à une personne aveugle de voir des images sans aucune intervention chirurgicale.
Cette technologie encore non testée serait une amélioration d'une méthode connue sous le nom de stimulation magnétique transcranienne qui active des nerfs à l'aide de champs magnétiques changeant rapidement mais qui ne peut pas pour l'instant ètre dirigéee vers un groupe précis de cellules cérébrales. Selon le porte-parole de Sony Electronics le brevet est basé sur l'assomption que ce pourrait etre la direction vers laquelle la technologie les conduira.
Source & infos complémentaires :
Agence pour la Diffusion de l'Information Technologique
Ambassade de Fance à Tokyo

Par

Publié sur Cafeduweb - Archives le dimanche 17 avril 2005
Consultable en ligne : http://archives.cafeduweb.com/lire/5436-futur-jeux-video-selon-sony.html