

Age of Empires III : Les informations concernant les unités et les campagnes

Annoncé en Janvier 2005 par Ensemble Studios, Age of Empires III sera la suite des désormais célèbres Age of Empires I et II. L'histoire reprendra là où elle s'était arrêtée dans le volet précédent, c'est à dire juste avant la découverte de l'Amérique par Christophe Colomb. Le jeu devrait sortir d'ici octobre à novembre de cette année et dès à présent, les développeurs présentent les premières unités et les campagnes.

Les 6 premières unités dévoilées :

Le piquier : Infanterie – 40 N – 40 B – 120 PDV - Attaque tranchante 8, x5 contre la cavalerie, écrasante 24 - Résistance -10% contre attaque tranchante - Portée 2 - Vitesse 5

Le mousquetaire : Infanterie à fusil – 75 N – 25 O – 150 PDV - Attaque à distance 30, tranchante 13, x3 contre la cavalerie, écrasante 20 - Résistance -20 % contre attaque tranchante – Portée 12 – Vitesse 4

Le hussard : Cavalerie légère à sabre – 120 N – 80 O – 290 PDV – Attaque tranchante 30, écrasante 30 – Résistance -10 % contre attaque tranchante – Portée 0 – Vitesse 6.75

Le dragon : Cavalerie à fusil – 90 N – 90 O – 250 PDV – Attaque à distance 25, tranchante 4, écrasante 4, x 3 contre la cavalerie – Résistance -30 % contre attaque tranchante – Portée 12 – Vitesse 7.25

Le skirmisher : Infanterie Légère à fusil – 50 N – 65 O – 120 PDV – Attaque à distance 20, écrasante 12, tranchante 6, x 2 contre l'infanterie – Résistance -30% contre attaque à distance – Portée 20 – Vitesse 5

Le grenadier : Artillerie – 120 N – 60 O – 200 PDV – Attaque écrasante (zone de 3) 18, tranchante 12 – Résistance -50% contre attaque à distance – Portée 10 – Vitesse 4.5

Les campagnes : Elles seront au nombre de 3, chacune comportant 8 scénarios. La toute première débutera par un résumé de l'histoire du héros que nous suivrons : Morgan Black. Ce dernier sera alors amené à combattre face aux Ottomans, puis dans la seconde campagne, il lui faudra détruire des stocks d'armement. La dernière partie sera un voyage vers l'Amérique. Durant son périple à travers l'Atlantique, il croisera un certain Lizzie le pirate dont nous en savons pas plus pour l'instant car comme à l'accoutumée les développeurs souhaitent conserver l'effet de surprise.

A.C

Par

Publié sur Cafeduweb - Archives le vendredi 12 août 2005

Consultable en ligne :

<http://archives.cafeduweb.com/lire/5676-age-of-empires-iii-les-informations-concernant-unites-campagnes.html>