

Les jeux vidéos commerciaux utilisés dans des collèges dès la rentrée

Aussi étonnant que cela puisse paraître quatre collèges de Grande-Bretagne vont faire rentrer dans leur programme les jeux vidéos. Non ! Non ! Il ne s'agit pas de simples jeux éducatifs mais bien de jeux qui se sont vendus à plusieurs millions d'exemplaires et devant lesquels on a passé des heures entières sans rien apprendre de bien exceptionnel.

Et pourtant, quelques collégiens Anglais vont se retrouver, en cours, avec des jeux comme « Civilization », « Age of Empires », « Sim City » ou « The Sims ». Mais quel intérêt cela va apporter aux cours ? D'après l'initiateur de l'affaire, Civilization et Age of Empires serviront pour les cours d'histoire, Sim City pour ceux d'économie et les Sims pour les leçons de « vie quotidienne ».

A la vue des titres sélectionnés, on peut facilement imaginer le responsable de tout ça qui n'est autre que Electronics Arts. La société croit « que les enfants peuvent apprendre considérable à travers ce moyen » car selon ses dires « les jeux vidéos stimulent le cerveau plus qu'aucun autre média. ».

A.C

Par

Publié sur Cafeduweb - Archives le vendredi 12 août 2005

Consultable en ligne : <http://archives.cafeduweb.com/lire/5679-les-jeux-vidéos-commerciaux-utilises-dans-colleges-rentree.html>