

Le succès de Steam

VALVe vient de publier une news sur Steam, sa plateforme où l'on peut jouer en ligne à ses jeux (Half Life 1 et 2, Counter Strike, Day of Defeat, etc), dans laquelle l'éditeur annonce sa résolution pour l'année 2006 et donne quelques statistiques sur les services rendus par Steam.

Steam a délivré à ses utilisateurs plus de 10 millions de Giga de données, ce qui équivaut à environ 125 000 disques durs de 80 Go (et l'éditeur ajoute ... qui peuvent former une ligne continue de 17,7 km). Steam a permis aux joueurs de passer 50 billions de minutes sur le jeu préféré au cours de cette année.

Concernant l'année 2006, VALVe annonce sa résolution: "the plan is to keep releasing updates and new games next year" qui signifie tout simplement que l'éditeur Américain va continuer à distribuer de nouveaux jeux mais aussi des mises à jours. En gros, les utilisateurs de Steam n'en ont pas fini avec les célèbres mises à jours au démarrage de leur client :)

Par

Publié sur Cafeduweb - Archives le lundi 26 décembre 2005

Consultable en ligne : <http://archives.cafeduweb.com/lire/5964-succes-steam.html>