

La Coupe du Monde des Jeux Vidéo

La Coupe du Monde des Jeux Vidéo Grande Finale Mondiale Paris, du 30 au 2 juillet 2006

Du 30 juin au 2 juillet 2006, la 4ème Coupe du Monde des Jeux Vidéo (Electronic Sports World Cup - ESWC) réunira 750 champions représentant 53 pays au Palais Omnisports de Paris Bercy dans le cadre du plus grand show mondial de jeux vidéo jamais organisé. A la clef pour les meilleurs qui s'affronteront chaque jour face à plus de 10 000 spectateurs : \$ 400 000,00 et l'assurance d'une renommée planétaire !

3 jours de compétition et de spectacle au Palais Omnisports de Paris Bercy

53 pays représentés et autant de circuits nationaux de qualification

750 champions, professionnels ou amateurs, dont 150 femmes

2 000 tournois préliminaires organisés à travers le monde

35 000 visiteurs attendus au Palais Omnisports de Paris Bercy

350 000 prétendants au départ des qualifications

400.000 \$ de prix partagés entre les vainqueurs

15 000 places assises pour les spectateurs qui assisteront aux matchs

5 scènes spectaculaires pour accueillir les matchs des différentes disciplines officielles

1 scène centrale pour les tournois par équipe

7 grands écrans, dont un géant de 250 m² et des dizaines d'écrans plasma pour suivre les matchs en direct

3 000 m² d'installations de haute technologie à Paris Bercy

La Coupe du Monde des Jeux Vidéo

Par

Publié sur Cafeduweb - Archives le samedi 10 juin 2006

Consultable en ligne : <http://archives.cafeduweb.com/lire/6408-coupe-monde-jeux-video.html>