

La science en images

Cinq objets de verre qui se reflètent les uns dans les autres ont valu à leurs concepteurs le premier prix de l'illustration scientifique remis par la revue Science et la National Science Fondation (NSF) dans le cadre des Visualization Challenge. Ces cinq objets virtuels correspondent à cinq surfaces bien connues des mathématiciens. Richard Palais, chercheur en mathématiques à l'Université de Californie (Irvine), a mis au point un logiciel, 3D-XplorMath, qui permet de représenter en trois dimensions des surfaces que les mathématiciens étaient auparavant obligés de visualiser mentalement.

Le graphiste Luc Benard a ensuite donné à ces surfaces une texture et un contexte qui attire l'œil et la curiosité, en dehors de toute compétence mathématique. C'est cela qui a motivé le jury des Visualization Challenge, qui récompense des images ou des photos qui font avancer la connaissance tout en offrant un bel outil de communication vers le grand public.

S&S 1 >> sciences.nouvelobs
S&S 2 >> L'image agrandie
S&S 3 >> le logiciel3D-XplorMath

Par

Publié sur Cafeduweb - Archives le lundi 25 septembre 2006

Consultable en ligne : <http://archives.cafeduweb.com/lire/6720-science-en-images.html>