

Dans une salle de concert près de chez vous

« — Je vais au concert ce soir entendre l'orchestre symphonique.
— Et qu'est-ce qu'il y a au programme?
— Final Fantasy, Zelda, Mario, Frogger et Donkey Kong! »

Ce dialogue pourrait devenir familier à mesure que la musique de jeux vidéo évolue, qu'elle fait de plus en plus d'adeptes et que les occasions de spectacles musicaux liés au jeu se multiplient.

Tout ceux qui ont un tant soit peu l'oreille musicale ont remarqué que la musique dans les jeux a évolué beaucoup ces dernières années. On est bien loin des «ping», des «schhhttt» et autres onomatopées sonores des vieux classiques sur VIC-20 ou Atari 2600. Résultat, un nouveau marché est en train de se développer : les concerts de musique de jeux vidéo. Au programme, des oeuvres récentes comme Zelda, Final Fantasy, Halo, World of Warcraft, Myst, Metal Gear Solid, mais aussi d'autres classiques comme Donkey Kong, Pacman, Mario et plusieurs autres.

On ne ménage rien : grand orchestre, chœur et soliste pour le plaisir des oreilles ainsi que projections, lasers, et mascottes pour le plaisir des yeux. Chaque spectacle ayant ses vedettes, vous ne voudrez certainement pas manquer la séance d'autographes avec les compositeurs et les concepteurs de jeu.

S&S >> le lézard

Par

Publié sur Cafeduweb - Archives le mercredi 8 novembre 2006

Consultable en ligne : <http://archives.cafeduweb.com/lire/6856-dans-salle-concert-pres-chez-vous.html>