Une puce nVidia pour l'iPhone ?

Voilà une news qui va intéresser les amoureux de la pomme, comme moi. En effet, la démonstration de l'iPhone lors de la dernière keynote a été simplement incroyable ! Tout le monde se demandait donc quel était le matériel derrière cette prousse technologique ...

Les dernières rumeurs parlaient de 3 puces ARM, ce qui fait beaucoup même pour un appareil tel que l'iPhone ! Toutefois, il est fort probable que toutes ne soient pas toujours actives et surtout dédiées à des fonctions bien précises.

Mais le plus intéressant est que nVidia vient de présenter au salon 3GSM dédié à la téléphonie mobile une nouvelle puce, la GoForce 6100 optimisée pour les téléphones portables.
Basée sur la technologie ARM et cadencée à 250Mhz, elle permet :
- une accélération 3D
- le décodage vidéo, y compris H264 (format utilisé par Apple)
- la gestion de la connexion WiFI

Bref, cette puce aurait parfaitement sa place dans l'iPhone et expliquerait la fluidité de son interface graphique.

Cela me rappelle le bon temps de Puces3D ...

Source : MacBidouille

Par

Publié sur Cafeduweb - Archives le samedi 17 février 2007
Consultable en ligne : http://archives.cafeduweb.com/lire/7077-puce-nvidia-pour-l039iphone.html