

# Blender

Voici une nouvelle version de Blender très prometteuse.

De nouvelles fonctions de modélisation (Sculpt Mode, Multires meshes), de texturing (Multi UV ..), d'animations et de rendu sont disponibles.

On notera l'ajout un script de Render Baking pour précalculer les ombres sur les textures des objets.

Le moteur de jeu se renforce avec de grandes améliorations sur son moteur de physique.

A tester et à adopter, absolument !

Merci Jean-Michel

S&S en Anglais [blender.org](http://blender.org)

*Par*

**Publié sur Cafeduweb - Archives le samedi 3 mars 2007**

Consultable en ligne : <http://archives.cafeduweb.com/lire/7095-blender.html>