

# Test de la Radeon HD 2900 XT: la carte DirectX10 ultime ?

Longtemps attendue, la Radeon HD 2900 XT, représentante haut de gamme de la toute nouvelle architecture 3D d'AMD, est enfin entre nos mains ! Qu'en est-il de son architecture, de ses performances synthétiques, de son nouveau moteur vidéo, de ses nouveaux algorithmes d'antialiasing, de sa qualité d'image pour chaque jeu et enfin de ses performances sous les jeux DirectX 9 et 10 ?

Après de multiples rumeurs pour le moins inquiétantes et un faux départ il y a 2 mois, où le constructeur a annulé à la dernière minute le lancement de son haut de gamme, le R600 est enfin entre nos mains ! Ce n'est pas la première fois qu'une nouvelle génération AMD est en retard, puisqu'il suffit de remonter à la précédente architecture, le X1800, qui avait déjà connu plusieurs aléas avant d'être disponible. Malgré tout dès qu'un GPU qu'on annonce comme révolutionnaire joue les arlésiennes, le spectre de la GeForce FX resurgit forcément...

Le test intégral par nos amis de chez :  
Présence-PC

*Par*

**Publié sur Cafeduweb - Archives le lundi 14 mai 2007**

Consultable en ligne : <http://archives.cafeduweb.com/lire/7265-test-radeon-hd-2900-xt-carte-directx10-ultime.html>