

Jeux vidéos contrôlés par la seule pensée

Une jeune société nommée Neurosky veut mettre sur le marché l'année prochaine un concept innovant : un casque de contrôle des mouvements d'un jeu vidéo grâce à la détection de nos ondes cérébrales. En fait, on en profite pour faire une synthèse sur ce thème.

[Actualité rédigée par science]

Cette startup NeuroSky basée à San José en Californie souhaite ajouter un fonctionnement plus réaliste des jeux vidéos de manière très innovante : en utilisant une technologie exploitant la lecture des ondes cérébrales du cerveau. Le prototype fonctionne déjà.

Pour la démonstration, la société avait maquillé leur technologie sous la forme d'un Dark Vador de la guerre des étoiles équipé de sa cape et de son sabre laser: moyennant de la concentration (la « Force » ?), il était capable d'allumer son sabre laser !

Le joueur qui pouvait enfiler le casque (car toute la technologie y réside) issu de Star Wars n'avait en effet qu'à se concentrer en souhaitant que le sabre laser s'allume et ce dernier s'allumait effectivement ! Bluffant !

Bien entendu, cette société a de nombreuses idées d'applications, en particulier pour les jouets et jeux vidéos. Le casque de Darth Vader (Dark Vador) est un exemple très frustré ne permettant qu'une seule action. Cela pourrait révolutionner la manière de jouer.

On peut déjà imaginer des jeux plus immersifs, réalistes et stimulants. On pourrait contrôler des joueurs et avatars de jeux vidéos rien que par la pensée.

Prenons l'exemple de jeux de Golf comme « Tiger Woods PGA Tour ». Rien n'empêche de faire davantage gagner ceux qui se seront davantage concentré sur un coup !

Pour des jeux d'actions, ces derniers prendraient en compte votre stress et vous rateriez davantage votre cible en cas de trop grande anxiété et manque de contrôle.

Comment fonctionne cet incroyable casque de lecture de nos pensées ?

Suite, sources et vidéos sur Imaginascience

Par

Publié sur Cafeduweb - Archives le samedi 9 juin 2007

Consultable en ligne : <http://archives.cafeduweb.com/lire/7327-jeux-vidéos-contrôlés-par-seule-pensée.html>