

# StreamMyGame : Le jeu multi-support !

StreamMyGame va révolutionner l'univers du jeu vidéo . Il vient de mettre au point un logiciel permettant de capturer , de diffuser en ligne et de déporter les commandes d'un jeu vidéo .

La révolution !!! De pouvoir nous faire jouer aux derniers jeux du moment de n'importe où et sans se soucier de la puissance de la machine sur laquelle on est en train de jouer ; PC , mobile, consoles

[blockquote]Le fonctionnement est simple; vous installez sur le PC Hôte un logiciel qui va exécuter le jeu puis capturer le flux audio/vidéo et le transmettre en temps réel vers d'autres terminaux (soit en réseau local soit par Internet). Le flux peut ainsi être récupéré par un autre Pc client qui lui renverra à son tour les commandes clavier, souris, pad... lui permettant de jouer à distance sans rien avoir à installer.

Les possibilités d'un tel système sont énorme, on peut de la sorte jouer sur un vieux PC ou sur un petit portable aux derniers Hits qui seront exécuté sur un Pc robuste . On peut aussi penser que dans un futur proche des applications client pourront être développer pour des téléphones portables ou des consoles de jeux.[/blockquote]

Suite et source -> [arkius.info](http://arkius.info)

En savoir plus -> [streammygame.com](http://streammygame.com)

A l'heure actuelle le logiciel ne fonctionne qu'avec les jeux compatibles Windows XP, Vista et avec ceux utilisant Directx de 8à 10 ainsi que les formats OpenGL . Pour la fin de l'année la compagnie promet une version Linux.

*Par*

**Publié sur Cafeduweb - Archives le lundi 19 novembre 2007**

Consultable en ligne : <http://archives.cafeduweb.com/lire/7835-streammygame-jeu-multi-support.html>