

# On s'en voit en l'air avec FlightGear !

Dans la lignée des Flight Simulator de Microsoft, Fly! de Terminal Reality, X-Plane de Laminar Research , voici FlightGear. Ce simulateur de vol civil gratuit nous arrive avec sa nouvelle version .

FlightGear aspire à être un simulateur civil, multiplate-forme, ouvert, écrit et maintenu par ses utilisateurs.

Le projet est en premier lieu destiné à la simulation de vol civile. Il doit être approprié pour simuler l'aviation générale (les petits coucous) aussi bien que l'aviation civile (le transport). Cependant, en considérant le concept ouvert du développement, cela n'empêche pas quelqu'un de prendre le code et d'intégrer des armes, par exemple.  
Suite et source de cette présentation -> wikipedia.org

Suite de cette galerie -> flightgear.org

Le rendu du vol se veut le plus réaliste possible et approche au plus près de la réalité. Les graphismes sont basiques mais cependant très complets .

Il est actuellement livré avec une trentaine d'avions de tous bords (et un hélicoptère !) et une vingtaine d'aéroports (tous autour de San Francisco), mais il est évidemment possible de rajouter des fichiers scènes (l'ensemble de la planète est couvert) ou des avions supplémentaires.

Il est disponible pour quasiment tous les systèmes d'exploitation actuels (GNU/Linux, Solaris, Windows , Mac , etc...)

Le découvrir -> fr.flightgear

*Par*

**Publié sur Cafeduwweb - Archives le jeudi 10 janvier 2008**

Consultable en ligne : <http://archives.cafeduwweb.com/lire/8049-on-en-voit-en-l039air-flightgear.html>