

Ca tire de partout !

Le FPS (Jeu de tir subjectif) s'ouvre à nous avec les évolutions de :

- Cube
- Sauerbraten
- Alien Arena
- Nexuiz
- Warsow

Cube FPS www.cubeengine.com

[blockquote]Ce FPS, basé sur un moteur 3D spécialisé dans les maps d'intérieur, fonctionne en solo comme en multi-joueur. Dans ce dernier cas, il faudra lancer le serveur dédié, inclus dans le téléchargement, pour que chacun des joueurs s'y connecte. Des serveurs Internet sont par ailleurs disponibles sur le site de l'éditeur. En solo, le jeu est très proche d'un Quake avec des "bots".

Suite et source de sa présentation -> www.clubic.com [/blockquote]

Disponible sous Windows , Mac et Linux

Ces captures d'écran

Cube est une série de FPS gratuits qui compte, pour l'instant, trois opus: Cube , ActionCube et Cube 2: Sauerbraten. Sauerbraten nous fournit lui aussi son évolution

Sauerbraten www.sauerbraten.org

[blockquote]Sauerbraten est la suite de l'excellent FPS gratuit Cube FPS, dont il conserve les particularités, et notamment celle de pouvoir redessiner les niveaux en cours de jeu. Comme son prédécesseur, Sauerbraten utilise son propre moteur.

Le jeu est essentiellement conçu pour le multijoueur mais il est également possible de jouer en solo contre des bots

Suite et source de sa présentation -> www.clubic.com [/blockquote]

Disponible sous Windows , Mac et Linux

Ces captures d'écran

Alien Arena red.planetarena.org

[blockquote]Selon l'aveu de ses auteurs, le jeu se veut un mélange entre Quake 3 Arena et Unreal Tournament. Le jeu est basé sur une version optimisée du moteur de Quake 2, disponible sous licence GPL.

Suite et source de sa présentation -> www.clubic.com [/blockquote]

Cette évolution 2007 apporte 11 nouvelles cartes, deux nouveaux modes de jeu, sans oublier les corrections de bogues et autres ...

Disponible sous Windows et Linux

Ces captures d'écran

Nexuiz alientrap.org/nexuiz

[blockquote]Le principe de ce jeu est de revenir aux bases des jeux du genre "quakelike", avec des armes parfaitement équilibrées et des actions rapides, et qui ne ressemble pas aux jeux actuels trop réalistes. Nexuiz est exclusivement multi-joueur .

Suite et source de sa présentation -> www.nexuiz.fr [/blockquote]

Il possède actuellement 17 terrains de jeux pour s'éclater. Avec une intelligence artificielle avancée, l'utilisateur peut choisir parmi 15 personnages différents, avec à peu près 2 skin pour chaque et peut se connecter à un serveur maître pour jouer avec d'autres joueurs du monde entier.

Disponible sous Windows , Mac et Linux

Ces captures d'écran

Warsow [\[link=url du lien\]/\[link\]](#)

[blockquote]War\$ow est uniquement basé sur le multijoueur. Beaucoup de jeux, détaillé plus loin, ont inspiré War\$ow, mais il reste néanmoins un jeu unique. Les ressemblances avec Quake 3 CPMA et la série des Unreal Tournamentsont probablement les plus marquantes. L'équipe de développeur a cherché à créer un jeux combinant fun, rapidité et action

Suite et source de sa présentation -> www.warsow.net

[/blockquote]

Disponible sous Windows et Linux

Ces captures d'écran

Par

Publié sur Cafeduweb - Archives le mardi 25 mars 2008

Consultable en ligne : <http://archives.cafeduweb.com/lire/8278-ca-tire-partout.html>