

# Cam Trax donne un coup de vieux à la Wii et à Surface !

Imaginer pouvoir intégrer n'importe quel objet ou personne dans un jeu vidéo grâce à une webcam, Cam Trax prouve que c'est déjà possible. Une innovation qui pourrait révolutionner le jeu vidéo mais aussi nos habitudes de navigations informatiques.

[blockquote]Cam Trax permet à partir d'une simple webcam d'intégrer des objets et des personnages bien réels dans n'importe quel jeu. On peut imaginer par exemple un jeu de ping-pong où l'on tiendrait une vraie raquette, qui apparaîtrait à l'écran numérisée par la caméra. Une vidéo sur Youtube permet de mieux comprendre le système mis au point par les ingénieurs de cette société fondée en 2007.[/blockquote]

Suite et source -> /www.cnetfrance.fr

En savoir plus : [www.camspace.com](http://www.camspace.com)

La vidéo montre qu'il n'aura plus besoin de manette spéciale pour simuler et interagir avec une console ou un pc qui permettrait de ne plus dépenser " arbitrairement " plus dans des gadgets optionnels supplémentaires tel que la Wii de Nitendo pousse à consommer .

Mais montre aussi que ce procédé donne un bon coup de vieux à notre souris présentant la maîtrise de divers éléments sur un écran . Plus besoin de poser ces vilains doigts sur notre écran tactile . Tout simplement plus besoin d'écran ou de table tactile . A peine sortie , Surface , la table tactile de Microsoft prend un méchant coup de vieux .

*Par*

**Publié sur Cafeduweb - Archives le mercredi 4 juin 2008**

Consultable en ligne : <http://archives.cafeduweb.com/lire/8500-cam-trax-donne-coup-vieux-a-wii-surface.html>