

Les jeux vidéo s'inventent de nouveaux accessoires

Nintendo a dévoilé cette semaine, lors du salon "Electronic Entertainment Expo" de Los Angeles, le "Wii MotionPlus", petit accessoire qui viendra se fixer à la base de la télécommande sensorielle de sa console (la "Wiimote") afin de reproduire les gestes du joueur de manière plus précise.

"La pratique de l'accessoire dans les jeux vidéo a toujours existé, notamment le volant pour les courses de voitures, mais elle connaît pour la première fois un vrai succès car elle apporte quelque chose de vraiment nouveau", souligne Michaël Sportouch, directeur d'Activision dans l'Hexagone.

24 Heures

[http://www.24heures.ch/pages/home/24_heures/l_actu/hi_tech/detail_hi_tech/\(contenu\)/246152](http://www.24heures.ch/pages/home/24_heures/l_actu/hi_tech/detail_hi_tech/(contenu)/246152)

Par

Publié sur Cafeduweb - Archives le dimanche 20 juillet 2008

Consultable en ligne : <http://archives.cafeduweb.com/lire/8635-les-jeux-video-inventent-nouveaux-accessoires.html>