

De 8 à 48 coeurs pour un chip graphique ?

Intel a présenté une architecture de puce graphique, qui intégrera de 8 à 48 coeurs, et à terme des centaines.

Intel mettra sur le marché à l'horizon 2009-2010 une architecture de puce graphique, qui empiètera directement sur le terrain que dominant Nvidia et ATI (propriété d'AMD). Une première pour le fondeur californien, qui ne s'est jamais aventuré sur ce secteur.

L'article intégral sur : Zdnet

Par

Publié sur Cafeduweb - Archives le mardi 5 août 2008

Consultable en ligne : <http://archives.cafeduweb.com/lire/8683-8-a-48-coeurs-pour-chip-graphique.html>