

# Quand la DS apprend des gros mots aux enfants...

. . . Afin d'enrichir le champ lexical de son britannique rejeton, Mrs Carrington a effectivement eu l'idée de lui acheter un jeu de Scrabble sur Nintendo DS.

. . . mais il se trouve en fait que la cartouche contient des mots que l'on n'imagine pas sortir de la bouche d'un gamin de huit ans. C'est ainsi qu'en faisant elle-même quelques essais, elle a vu la machine lui proposer des mots tels que . . .

Suite, [\[size=7\]gros mots\[/size\]](#) et source => jeuxvideo

*Par*

**Publié sur Cafeduwweb - Archives le lundi 19 janvier 2009**

Consultable en ligne : <http://archives.cafeduwweb.com/lire/9164-quand-ds-apprend-gros-mots-aux-enfants.html>