

REAL RACING DÉPASSE LA CONCURRENCE !

Attendu depuis des mois, Real Racing a longtemps fait figure d'Arlésienne du jeu pour iPhone et iPod touch. Il faut croire que le syndrome « Need for Speed », lui aussi annoncé puis repoussé sans cesse, a encore frappé : l'un comme l'autre sont exemplaires de ce qu'il est possible de faire au niveau graphique et en matière d'animation 3D sur notre plateforme. Mais le Real Racing de Firemint a poussé le bouchon encore plus loin que le titre d'Electronic Arts dans la simulation et les sensations de course !

Attendu depuis des mois, Real Racing a longtemps fait figure d'Arlésienne du jeu pour iPhone et iPod touch. Il faut croire que le syndrome « Need for Speed », lui aussi annoncé puis repoussé sans cesse, a encore frappé : l'un comme l'autre sont exemplaires de ce qu'il est possible de faire au niveau graphique et en matière d'animation 3D sur notre plateforme. Mais le Real Racing de Firemint a poussé le bouchon encore plus loin que le titre d'Electronic Arts dans la simulation et les sensations de course !

Suite et source => macplus.net

Par

Publié sur Cafeduweb - Archives le jeudi 18 juin 2009

Consultable en ligne : <http://archives.cafeduweb.com/lire/9681-real-racing-depasse-concurrence.html>